# Introduktion til subjekt

## Læses af subjekt:

Vi er i gang med at udvikle en app, som skal anvendes i samarbejde med et medicinsk udstyr, der hedder UCon. UCon er et apparat, der giver behandling til patienter med urininkontinens. Når du har urininkontinens, har du svært ved at holde på vandet og du kan pludseligt føle en stor trang til at skulle på toilettet uden at din blære er fuld. UCon behandler ved at stimulere en specifik nerve på kønsdelene, som fjerner trangen. Devicet er en fjernbetjening koblet til en elektrode med overordnet 2 funktioner: On-demand stimulation, her får du øjeblikkelig en høj stimulering i en kort periode for at komme af med en trang. Kontinuerlig stimulation, her kan du selv bestemme, hvor lang tid du gerne vil stimuleres med en lavere strøm, får at komme pludselig trang i forkøbet.

Vores app er tiltænkt at støtte brugen af UCon. Appen skal motivere til brug af UCon samt guide i optimal brug af det. Brugeren vil blive bedt om at registrere uheld samt give en daglig evaluering. Stimuleringsdata vil blive indsamlet fra UCon devicet. Det indsamlede data vil blive visualiseret. Brugeren vil have mulighed for at få tilsendt notifikationer og til sidst vil brugeren have adgang til guides til brug af devicet i appen.

## Læses op af interviewer

Vi har udviklet 2-3 udgaver af prototyper for 5 forskellige UI’s i vores app. Formålet med evalueringen er at gennemgå alle 2/3 udgaver én UI ad gangen. Ved hver UI vil der være nogle specifikke ting der ønskes feedback på, ellers er meningen at evaluator skal udpege elementer i udgaverne, der giver gode indtryk og gerne også en uddybelse af hvorfor.

# Udfyldning til interviewer

**Interviewers opgave er at observere mimik og indtryk, som ikke bliver sagt højt, stille uddybende spørgsmål samt at notere det der bliver sagt. Ved hver UI skal intervieweren læse metateksten højt for subjektet, således den nødvendige baggrundsviden bliver opnået.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Personlig information** | |
| ID | **3** |
| Alder | **57** |
| Køn | **Female** |
| Uddannelsesniveau/erhverv | **Pædagog** |

## Log In UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige protyper af login skærme, til appen. Disse er tiltænkt til når brugeren åbner appen og skal tilgå appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket login | **Nr 1. - lidt sikkerhed i det**  **Nr. 3 - hvis man er lidt ældre**  **Nr. 2 er udelukket, det er glemt allerede** |  |
| Foretrukket udseende | **Nr. 3** |  |
| Yderligere kommentarer | **Nr. 1 ligner lidt en man bruger i hverdagen. Man stoler lidt mere på den når den er sikret.**  **Evt. kan man slå kode fra i indstillinger?** |  |

## Guide UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige prototyper af guide brugergrænseflader til appen. Denne guide side er tiltænkt som en side brugeren altid kan tilgå for at få svar på ofte stillede spørgsmål og hjælp til brug af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket guide | **Nr. 1 - ser nem ud. Har 1:1 trin. Men må gerne have andet end bare video. Gerne lidt tekst, som nr. 3.**  **Nr. 2 - Har meget tekst.**  **Nr. 3 - Er pæn.**  **Gerne en mellemting mellem dem alle. De er alle ens jo, og man anvender dem sikkert kun 1 gang.** |  |
| Foretrukket opbygning af ”underguides” | **Nr. 1 og 2. Gerne en mellemting.**  **Nr. 3 er mest for de unge - du ville være usikker.** |  |
| Yderligere kommentarer |  |  |

## Daglig evaluering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for en daglig evaluering. Den daglige evaluering skal foretages én gang dagligt, og skal foretages med henblik på brugen af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket evalueringsform | **Nr. 1 - Genkendelig**  **Nr. 2 - God, kan godt lide tekst**  **Man kunne godt blande 1 og 2.**  **Nr. 3 - Tommelfingre er ikke smart** |  |
| Foretrukket form for note | **Nr. 1 - Behøves ikke være det helt store.** |  |
| Foretrukket form for farveskala | **Kan godt lide rød gul grøn. Er genkendelig.** |  |
| Yderligere kommentarer | **Nej.** |  |

## Visualisering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for visualisering af data brugergrænsefladen. Denne visualisering er på henblik af uheld og brugen af appen over en tidsperiode.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  | **Meget at se på.** |
| Foretrukket skrift | **Nr. 3.** |  |
| Foretrukket farve | **Blå eller rød.**  **Gul kan være svær at se - hvis man ikke ser så godt.** |  |
| Foretrukket form for data visualisering | **Nr. 3 - Synes det andet er uoverskueligt. Kan godt lide procentdel.** |  |
| Foretrukket form for kalender | **Nr. 1 - Den har farverne, så der kan man bedre koble det op.** |  |
| Foretrukket form for mål visualisering | **Nr. 1 eller 3. Gerne noget visuelt. Det er mere overskueligt. Tal må gerne være større** |  |
| Foretrukket navigering (bund eller top) | **Nr. 3 - Toppen.** |  |
| Yderligere kommentarer | **Nej.** |  |

## Notifikation UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 notifikations brugergrænseflader. Appen er tiltænkt til at have notifikationer i form af påmindelse ved uheld og daglig evaluering.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  | **Rynk på panden ved nr. 3** |
| Foretrukket notifikationsside | **Nr. 2 - er fortrukket. Den er overskuelig.**  **Nr. 3 - hurtig og overskuelig**  **Nr. 1 kan ikke læses.** |  |
| Foretrukket tjekknap | **Ingen holdning. Flueben kender man bedst.**  **Ved swipe skal der farve på så man kan se om den er slået til.** |  |
| Fortrukket farve | **Nr. 2** |  |
| Fortrukket mængde information | **Nr. 2 er bedre, da den skriver lidt mere så man er sikker.**  **Nr. 3 er hurtig at læse.** |  |
| Yderligere kommentarer | **Nej.** |  |